

Dezvoltatorul român de jocuri video Amber se extinde în Canada, la Montreal

Dezvoltatorul român de jocuri video Amber inaugureaza un nou birou în afara României, la Montreal, cu scopul derularii, într-o prima faza, a unor specializari precum engineering, localizare si Quality Assurance.

Potrivit unui comunicat al companiei, Amber Montreal va recruta specialisti pentru 15 pozitii full-time si va fi condus de Gwen Heliou, un specialist în Technical Art si VFX.

Lansarea studioului din Montreal vine dupa ce, în luna februarie a acestui an, Amber a deschis un birou în Guadalajara, Mexic.

Înfiintata în anul 2013 în Bucuresti, Amber este o agentie creativa structurata ca o retea de studiouri cu specializari diferite, oferind o paleta larga de solutii de dezvoltare de jocuri video ce include livrarea de produse complete, co-dezvoltare, conversie de platforme, live operations si servicii de suport. În acest moment, în companie lucreaza peste 650 de specialisti.

Printre cele mai cunoscute companii de gaming cu care Amber a lucrat sau înca lucreaza se afla: Disney, Paradox Interactive, Rovio, NBC Universal, Kixeye, Glu, Kabam si That Game Company.

Amber a dezvoltat jocuri precum "Rumble Heroes", "Link Twin" si "Cinderella Free Fall" si a contribuit la dezvoltarea unor titluri de succes ca "Sky: Children of Light" sau "Gorogoa".

În 2018 a fost clasificata ca fiind compania de software cu cea mai rapida crestere din România conform clasamentului Inc. 5000 Europe si #463 dintre toate companiile europene. Amber are sediul central în Bucuresti si birouri deschise în Botosani, San Francisco, Los Angeles, Guadalajara si Montreal.