

## Industria dezvoltatoare de jocuri video din România a generat o cifra de afaceri de 317 mil. €, în 2023

**Industria dezvoltatoare de jocuri video din România a înregistrat, în 2023, o cifra de afaceri de 317 milioane de euro, în usoara scadere fata de 2022, arata un comunicat al Romanian Game Developers Association, transmis luni AGERPRES.**

Desi suma reprezinta o usoara scadere fata de 2022, datorita unor diversi factori globali, cifra de afaceri totala este la un nivel triplu fata de acum zece ani. La nivel global, veniturile din industria jocurilor au ajuns la 183,9 miliarde de dolari în 2023.

În România sectorul ramâne activ si diversificat, cu 206 studiouri de dezvoltare, dintre care majoritatea sunt concentrate în Bucuresti (101 studiouri). Alte centre importante includ Cluj (36 studiouri), Iasi (11 studiouri), Timis si Ilfov (8 studiouri fiecare), precum si Brasov (3 studiouri). În total, aproximativ 6600 de specialisti lucreaza în sectorul dezvoltarii de jocuri video. Cifra de afaceri per angajat s-a mentinut la un nivel similar cu anul anterior, la peste 48.000 de euro, ceea ce reprezinta o crestere de 50% fata de anul 2019.

"Avem o reala oportunitate de a crea în România un hub creativ autentic. În momentul actual, este esential ca industria dezvoltatoare de jocuri video din România sa se dezvolte într-o industrie care creeaza produse originale, continuând si sa beneficieze si sa creasca un sector deja puternic de servicii tehnice si creative. Din pacate, România nu are înca o strategie dedicata pentru acest domeniu. Statul român trebuie sa se asigure ca tara noastra continua sa fie un hub dinamic în Europa pentru dezvoltarea de jocuri, prin crearea oportunitatilor de investitie, dupa modelul altor tari precum Franta, Polonia, Marea Britanie sau Canada", a declarat Alex Chica, presedintele Romanian Game Developers Association (RGDA), citat în comunicat.

Printre cele mai notabile jocuri dezvoltate sau co-dezvoltate în România în 2023 si 2024 se numara EA FC 24 (Electronic Arts România), Final Fantasy VII Rebirth (AMC România), Chromosone Evil 2 (16 Bit Nights) sau Zoria: Age of Shattering (Tiny Trinket Games). De asemenea, anul acesta au avut loc pre-lansari ("Early Access") pentru jocuri noi independente precum ASKA (Sand Sailor Studio) si Breachway (Edgeflow Studio).

Romanian Game Developers Association este o organizatie non-profit fondata în 2013 cu misiunea de a dezvolta si promova industria de dezvoltare a jocurilor din România. Membrii RGDA acopera în prezent peste 90% din profesionistii locali din industria de dezvoltare de jocuri.